

MANAGER SOFTWARE

SYSTEMES EMBARQUES & TELECOM

- ❖ Management d'équipes internationales
- ❖ Gestion des procédés de développement et validation

EXPERIENCES

- ❑ **2014-2015** **CHEF DE PROJETS** WyPlay, Marseille
- Responsable de projets STB pour tous types de media (TNT/SAT/Fibre)
- ⇒ Mon rôle principal consiste à gérer l'évolution des projets via le suivi de trois équipes Scrums tout en contrôlant l'évolution du budget.
- Gestion des procédés de l'entreprise
 - Définie un PMP (Project Management Plan) et propose de nouveaux procédés & templates.
 - Adapte les procédés liés à la méthodologie agile aux équipes.
 - Gestion de 7 projets pour un opérateur français de TV sur 5 sites distants
 - Gère les relations avec les fournisseurs et le client en ce qui concerne les points bloquants.
 - Négocie avec le client la liste des points bloquant pour la mise en production.
 - Met à jour les indicateurs projets (KPI) ainsi que le suivi du progrès et des ressources.
 - Résous les problèmes inter-projets ainsi que les problèmes de gestion de ressources.
 - Définis les objectifs et monitore l'efficacité des équipes.
 - Vérifie et consolide le budget (~4M€).
- STB, Linux, Méthodologie Agile
- ❑ **2012-2013** **RESPONSABLE D'EQUIPE FIRMWARE** NXP, Caen
- Responsable de Chef de projets NFC et d'Architectes
- Gestion d'équipe
 - Balance les ressources en fonction des différents projets et défini les objectifs annuels.
 - Met en place un plan d'amélioration et organise le support distant en Corée du Sud.
 - Coaching
 - Défini de nouveaux formats de rapports.
 - Coach les chefs de projets afin d'améliorer la prédictibilité et la traçabilité des futures livraisons.
 - Gestion des livraisons critiques sur les sites français et autrichien
 - Organise un suivi journalier des derniers points bloquants et pilote les actions correctrices.
 - Revoit le plan de test et les fonctionnalités restantes.
 - Met en place un plan de support étendu afin de garantir les dates de livraisons.
- NFC, eSE
- ❑ **2012-2015** **UDC, CREATEUR** UDC, Grasse
- Développement d'applications mobiles pour iOS et Mac OS
- Améliore l'architecture afin de le rendre compatible sur toutes les plateformes.
 - Défini le plan business et améliore le plan marketing.
- Objective C & C++, Swift, iOS, Cocoa
- ❑ **2011** **CHEF DE PROJETS TRANSVERSE (FREELANCE)** Intel, Munich (Allemagne)
- Gestion de 5 projets GSM et Dual SIM
- Définition et suivi des livraisons logicielles.
 - Estime et défini les plans de ressources alloués aux différents projets.
 - Pilote les développements de nouvelles fonctionnalités et les actions de validation.
 - Défini les plans de livraisons afin de répartir la charge sur les équipes suivant les priorités.
 - Met en place et suit les «Task forces» pour la résolution des problèmes bloquants. Ce fut l'occasion de m'impliquer sur un rôle de leadership technique en plus de la gestion de projet.

- Communication
 - Rapport quotidien avec le management local en Chine et le client final.
 - Réunion de suivi avec les équipes distantes à Beijing et Bangalore.
- ANSI C, ClearCase, UTP, GSM, Dual SIM

❑ **2010** **CO-FONDATEUR DE STARTUP** C3, Sophia-Antipolis
 Aide à la création d'une nouvelle entreprise dans le domaine du « cloud computing ».
 Définition du business plan et discussion avec les centres de recherches sur Sophia-Antipolis.

❑ **2006-2010** **RESPONSABLE D'EQUIPES** OpenPlug, Sophia-Antipolis
 Gestion des 4 équipes de développement et de validation en France et en Roumanie.

- Développement et validation des produits logiciels génériques PC et embarqués.
- Définition et suivi des KPI pour toutes les équipes.
- Développement et validation sur les plateformes FlexBuilder.

Responsable des activités IT en France.

Gestion de 2 projets pour des clients français et chinois.

- Suivi du projet de création d'une solution applicative pour téléphone portable.
 - Négocie le plan de livraison avec les clients et suit les nouvelles fonctionnalités.
 - Défini une nouvelle stratégie de validation réduisant le temps de test de chaque livraison à une semaine pour 3000 tests exécutés.

❑ **2004-2006** **CHEF DE SERVICE** NEC Technologies UK, Paris
 Gestion des équipes de développement logiciel « Protocole couche basse » et « Drivers » (>20p).

- Pilotage du plan de transfert technologique de la couche physique 3G vers le Japon.
- Négociation avec le site anglais des activités 2G et 3G restantes.
- Responsable pour la France des brevets logiciels.

Gestion du projet définissant la nouvelle architecture Dual Mode des produits 2G/3.

- Supervision du projet d'amélioration des méthodes et outils sur les sites français et anglais.
 - Coordonne les changements intervenant dans le plan de développement logiciel (SDP).

❑ **1995-2004** **CHEF D'EQUIPES ET DE PROJET** Philips, Le Mans & Sophia-Antipolis
 Gestion de l'équipe projet (4p) pour le développement du premier firmware 3G

- Déploiement de l'environnement de test « host » à la totalité du code embarqué.
- Réalisation du développement et intégration sur cible de toute la chaîne de transmission.

Encadrement des groupes L1 (>20p) et Middleware (8p)

- Amélioration de la maintenance des produits GSM et de la stabilité de la partie GPRS.
- Définition de nouvelles règles de codage et de tests unitaires basés sur les outils d'analyses statiques et de taux de couverture de code.
- Responsable du projet « Half-Rate Software »

F O R M A T I O N S & H O B B I E S

❑ **Ingénieur de l'ENSSAT (1993)** Lannion
 Option Electronique, Informatique Industrielle et Télécommunications.

- Stage de 5 mois à Daimler Benz, Ulm (Allemagne)
- Stage de 7 semaines à l'université d'Exeter (UK)

❑ **Langage**
 Anglais courant : nombreux échanges en Angleterre, Roumanie, Allemagne et Japon

❑ **Brevêt**
 N°98 04321 : « Automatic signature in SMS »
 Ajoute automatiquement le numéro abonné MSISDN à la fin du message.

❑ **Sport & Hobby**
 Billard français, cyclotourisme
 Généalogie, Histoire des XVIII^{ème} et XIX^{ème} siècles